

I. DISPOZIȚII GENERALE

1.1. Organizatorul acestui turneu este Federația Sportivă Națională de Sporturi Electronice din Republica Moldova (în continuare – MEF sau Organizator).

1.2. Partener general al acestei competiții este Federația Moldovenească de Fotbal.

II. ÎNREGISTRAREA LA TURNEU

2.1. Participarea la competiție este gratuită.

2.2. Numărul de participanți ce pot fi înscriși este nelimitat.

2.3. Pentru a participa, este necesară deținerea jocului PES2021 și a unui cont de PlayStation 4, care să fie conectat la serviciul PlayStationPlus.

2.4. Înregistrarea în competiție se realizează prin îndeplinirea pașilor descriși în anunțul dedicat fiecărui campionat. Acesta va fi publicat pe pagina site-ului oficial MEF – mef.md.

2.5. La competiție pot participa toți cetățenii Republicii Moldova.

2.6. Participarea la competiție implică acceptarea prevederilor prezentului regulament oficial.

III. PARTICIPAREA LA TURNEU

3.1. Punctualitatea participanților la competiție este obligatorie.

3.2. Organizatorul își rezervă dreptul de a descalifica participantul care nu se prezintă la ora stabilită.

3.3. Comunicarea între jucători și Organizator este obligatorie pentru desfășurarea corectă a competiției.

3.4. Comportamentul neadecvat față de Organizator sau alți participanți poate atrage descalificarea din competiție.

3.5. Este interzis stream-ul personal în timpul desfășurării finalei. Motivul este indicat la pct. 4.7. și 4.8.

3.6. Dacă un participant sesizează o problemă sau încălcare a prezentului regulament, participantul respectiv are obligația să transmită problema Organizatorului.

3.7. La turneu pot participa doar persoanele care îndeplinesc condițiile menționate în articolul dedicat campionatului (postat pe site-ul mef.md) și în prezentul regulament.

3.8. Programul meciurilor va fi anunțat după finalizarea înscrierilor, cât și pe parcursul evenimentului.

IV. DESFĂȘURAREA TURNEULUI

4.1. Competiția se va desfășura în jocul PES2021.

4.2. Se va juca în regimul Friendly Match Lobby.

Setări: Match Time: 10 minutes, Injuries: On, Time limit: Normal, Extra time: Off, PK: Off

4.3. Se va juca cu selecționata Moldovei.

4.4. În funcție de numărul de participanți se va decide dacă se va juca în format eliminatoriu, în format de grupe sau ligă. Organizatorul va decide formatul cel târziu în ziua campionatului și va anunța despre asta participanții în grupul de facebook dedicat turneului.

4.5. Se va juca tur – retur (Best of 2). Invitația la joc se va trimite mai întâi de gazdă (tur), iar pentru meciul retur, oaspetele va fi cel care trimite invitația.

4.6. La finalul celor două meciuri, participantul care a câștigat este obligat să introducă scorul cumulativ în caseta pentru scor de pe platforma turneului (exemplu: 1-0, 0-2, scorul final introdus va fi: 1-2). Dacă acesta va introduce un scor greșit, oponentul său poate face contestație la scor în caseta meciului. În acest caz, oponentul va anunța și Organizatorul despre faptul că adversarul a introdus un scor greșit.

4.7. Dacă Organizatorul va decide că se va juca în format eliminatoriu și după cele 2 meciuri jucate scorul va fi egal (nu se vor lua în calcul golurile marcate în deplasare), se va juca al treilea meci, iar meciul se va încheia la marcarea primului gol (golul de aur) și cel care îl marchează se califică mai departe. Dacă al treilea meci se încheie cu scorul de 0-0, regula se repetă până când marchează cineva.

4.8. Meciurile din finală vor fi difuzate LIVE pe platformele de streaming stabilite de Organizator. Meciurile din finală nu pot fi începute fără acordul Organizatorului.

4.9. Finaliștii turneelor se obligă să coopereze cu Organizatorul pentru a face posibilă difuzarea LIVE a meciurilor din finală.

4.10. În cazul în care numărul de participanți înscriși nu este divizibil cu 8, unul sau mai mulți participanți vor primi, în mod aleatoriu, o victorie din oficiu.

4.11. Toți jucătorii trebuie să fie prezenți la ora stabilită de Organizator. Timpul oficial de așteptare a unui jucător este de 10 minute. În cazul în care cele 10 minute sunt depășite, Organizatorul va avea dreptul să descalifice participantul.

4.12. Este interzisă folosirea oricărui software care oferă vreun avantaj competitiv și abuzarea de bug-uri în orice mod.

V. DISPOZIȚII FINALE

5.1. Organizatorul își rezervă dreptul de a modifica anumite prevederi ale prezentului regulament, dacă buna funcționare a turneului o va cere.

5.2. Dacă în timpul campionatului apar anumite divergențe, acestea vor fi soluționate de către Organizator.

5.3. Prezentul regulament poate fi modificat și/sau completat de către Organizator prin intermediul textelor articolelor publicate pe mef.md